**Faire l’organigramme et le code :**

Vous devez demander à l’utilisateur à combien de questions il veut répondre. Par la suite, le programme posera des questions mathématiques à l’utilisateur. Il peut s’agir d’addition, soustraction, multiplication ou division. Le tout sera généré de façon aléatoire. L’utilisateur doit répondre aux questions et le programme affichera en vert « Bravo » si la réponse est bonne sinon le programme devra afficher en rouge la bonne réponse et passer à la question suivante. À la fin du questionnaire le programme doit afficher le nb de bonnes réponses et le pourcentage de réussite.